

遊び方説明書

サイコロをふって目的地へゴー!



2人～4人用

京王線沿線の史跡や施設を巡って

地域のことをたくさん知ろう!

この度は、「電車すごろく」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に必ずこの遊び方説明書をお読みください。
また、読み終わったあとは必ず保管しておいてください。

※写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。

このゲームに使用するもの

①すごろくシート・・・1枚

②電車コマ・・・4コ

③サイコロ・・・1コ

④電車に乗せるひと・・・4人

⑤目的地カード・・・64枚

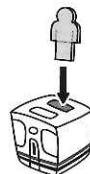
(基本カード 53枚
ゴールドカード 8枚
オリジナルカード 3枚)

⑥アイテムカード・・・32枚(うち、オリジナルカード2枚)



ゲームの準備

- 目的地カードと、アイテムカードを点線にそって切り離します。目的地カードは、ゴールドカードのみ別にしておきます。
- すごろくシートを開きます。
- プレイヤーは好きな色の人形を1つ選びます。
- 電車コマに人形を乗せます。人形は図のように電車コマにさし込めるようになっています。
- アイテムカードを裏向きにして指定の位置に置きます。
- 目的地カードを裏向きにして指定の位置に置きます。
※ただし、目的地カードの枚数はコースによって異なります。



ゲームの流れ



- アイテムカードと目的地カードを、それぞれ裏向きの状態でシャッフルし、山札としてすごろくシートの指定の位置に置きます。
- じゃんけんなどで、1番最初のプレイヤーを決めます。サイコロを振る順番は、時計回りです。
- 自分がどこからスタートするかを決めます。2で決めた順番で、自分のコマを好きな終点駅(「新宿」「渋谷」「吉祥寺」「高尾山口」「京王八王子」「橋本」のいずれか)に置きます。
※1つの駅には1人しかコマを置くことができません。
- 目的地の山札の1番上のカードをめくって、表向きにしたら、ゲーム開始です!
- 2で決めた順番で、サイコロを振り目的地に向けてコマを進めます。
- 先に目的地カードに書かれている最寄駅にピッタリ止まればゴール! 目的地カードを手に入れることができます。
- 4～6をくり返します。
※コマは今いる場所からスタートすることになります。
- 山札に置いた目的地カードがなくなればゲーム終了。自分が手に入れた目的地カードの合計点数が一番高いプレイヤーが優勝です。

※

えらべる4コース

★★★★☆
基本コース

基本カード 10枚を
ランダムに選ぶ

★★★★☆
中級者コース

基本カード 15枚を
ランダムに選ぶ

★★★★☆
上級者コース

基本カード 15枚
ゴールドカード 5枚
計 20枚を
ランダムに選ぶ

★★★★★
すごろく
マスターコース

ぜん
全カード

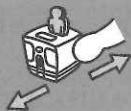
自分の番の進め方



- サイコロを振って、**出た目の数だけ**電車を進めることができます。
- 止まった駅に書いてある指示に従います。
- アイテムカードを持っている場合は、自分の番に**1度だけ**、アイテムカードを使うことができます。

※駅やアイテムの指示には「**する**」と「**できる**」があります。
 「**する**」⇒ 必ずしなくてはなりません。
 「**できる**」⇒ 指示に従うかどうかを選ぶことができます。

電車の進め方



- 自分が今いる駅から、好きな方向へ進むことができます。
- 1回の番で**同じ駅を何度も行き来することはできません**。
- 止まった駅の指示に従って、他の駅に移動した場合、移動した先の駅の指示は**無視**します。

目的地カード



- 目的地カードに書かれている駅に1番先にピッタリ止まった人が、そのカードを手に入れることができます。
(通り過ぎると手に入れることはできません)
- 目的地カードを手に入れた時は、その駅に書かれている指示は無視します。
- 目的地カードをめくった時にすでにその駅にいた場合は、**一度駅を出てから再度止まらな**いと、カードをもらうことは**できません**。

アイテムカード



- アイテムカードは様々な指示や効果があり、ゲームを有利に進めることができるカードです。
- アイテムカードは、**最大3枚**までしか持つことができません。
※すでに3枚持っている場合に駅の指示などでアイテムカードをもらうように書かれていても手に入れることはできません。
- 手に入れたカードは**隠さず全員に見えるよう**表向きにして置きます。
- 基本的に自分の番の**サイコロを振る前**にカードを使います。
カードに「サイコロを振らずに」と書いていない場合は、アイテムカードを使った後に通常通りサイコロを振ることができます。
- カードによっては、サイコロを振った後や相手の番に使うカードもあるので、手に入れたカードをよく読んでおきましょう。
- 使ったアイテムカードは、**山札の1番下**に戻します。
- 駅の指示によって、アイテムカードの山札の内容を見た場合は、見終わったあとに**裏向き**にしてシャッフルをして元の場所に戻します。



特別な駅



終点駅

新宿、渋谷、吉祥寺、京王八王子、橋本、高尾山口

⇒スタートになる駅です。

この駅は、サイコロの目がちょうどでなくても止まります。

乗り換え駅

明大前、調布、北野

⇒乗り換え駅になる駅です。

この駅は、サイコロの目がちょうどでなくても通過せずに止まります。

特別終点駅

府中競馬正門前、多摩動物公園

⇒特別な終点駅です。

サイコロの目がちょうどでないと、この駅に進むことはできません。

目的地が3つ

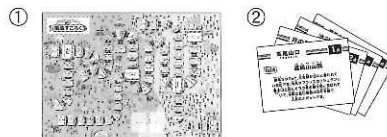


3人~大人数用

目的地の解説を推測してどこの駅かを当てよう!

このゲームに使用するもの

- ① すごろくシート・・・1枚
- ② 目的地カード・・・64枚 (基本カード53枚、ゴールドカード8枚、オリジナルカード3枚)



ゲームの流れ

1. 親(カードを読む人)を決めます。
2. 親は、「目的地カード」に書いてある目的地の解説文を読み上げます。
3. プレイヤーはその解説の内容で目的地を推測し、その駅がわかった時点ですごろくシート上で駅を見つけ、駅名を叫びながら指をさします。
4. 正解した人はそのカードがもらえます。
5. 全カードが終わった時点で、獲得した「目的地カード」の合計点数が1番高いプレイヤーが優勝です。

▲ 注意(ちゅうい)

保護者の方へ、必ずお読みください。

- 小さな部品などを絶対に口の中に入れてください。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 遊んだ後は、お子様やペットの届かないところに保管してください。

【発売元】京王リテールサービス株式会社

【企画・販売元】株式会社 MNH

【沿線情報監修】多摩・武蔵野検定(公益社団法人 学術・文化・産業ネットワーク多摩)

 地元を愉しむ。タマケン。
 知のミュージアム「多摩・武蔵野検定多摩・武蔵野検定」
 地域の魅力を再発見!「多摩・武蔵野が大好き」といえる人々を育てるための検定試験。
 詳しくは <http://www.tamakentei.jp>
